

UN ESCAPE GAME POUR ABORDER LA PARENTALITÉ NUMÉRIQUE



CJD 2024



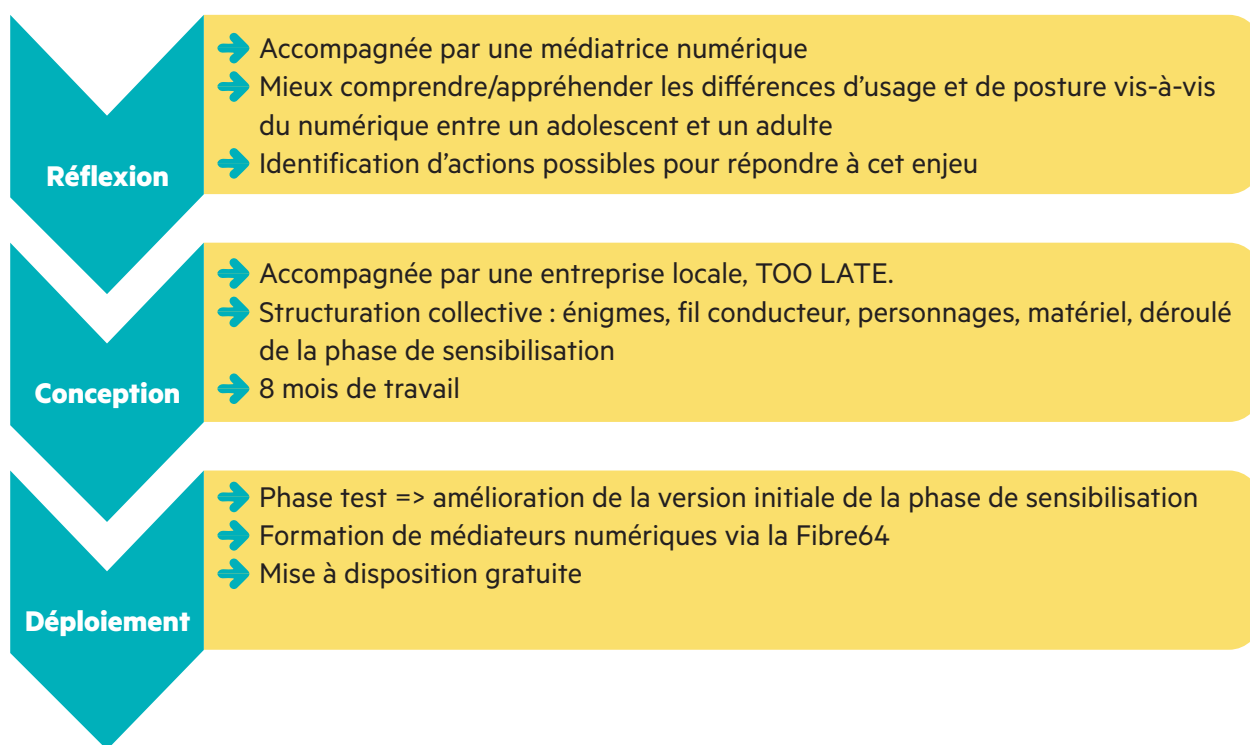
→ Objectif

Faciliter le dialogue parents-ados sur le sujet du numérique (usages des différents écrans), via un temps de jeu partagé et une phase de débriefing, personnalisée aux besoins de la famille et animée par un médiateur numérique.

→ Origine du projet

L'échappée game a été conçu par des collégiens élus au conseil départemental des jeunes 64. Au début de leur mandat fin 2022, les conseillers départementaux ont confié à une des commissions territoriales, le soin de réfléchir au thème « parents-ados, dialoguons autour du numérique », face au constat que l'usage du numérique est source de conflits au sein des familles.

Voici les différentes phases de travail qu'ils ont suivies :



→ Plus-value de l'outil

Ce qui est particulièrement apprécié, c'est la phase de discussion : grâce au lien positif créé entre les membres des familles par le biais du jeu, ceux-ci sont dans de bonnes conditions pour réfléchir à leur relation aux écrans, grâce à l'intervention d'un médiateur numérique, et d'un jeu de cartes spécialement conçu, qui reprend à la fois les dires des ados (collégiens élus) et les recommandations de médiateurs numériques. Les familles apprécient de ne pas être jugées, l'espace créé pour discuter de leurs difficultés et le plan d'actions personnalisé et construit ensemble pour agir après l'atelier.

Les médiateurs apprécient disposer d'un support ludique pour donner envie aux familles de se réunir autour du sujet de la parentalité numérique.

→ Parlons de la phase de débriefing/sensibilisation

Cette phase fait suite au temps de jeu. Elle a été pensée pour être animée de façon ludique via des affiches et des cartes. Elle permet tout d'abord d'aborder le sujet sous différents angles de discussion, afin que la famille identifie les difficultés qu'elle rencontre :

- l'incompréhension et la confiance ;
- la gestion du temps ;
- l'injustice ;
- les émotions négatives ;
- la solitude ;
- la vie privée



Des médiateurs numériques ont été formés à l'animation du jeu et à la phase de débriefing. Cette dernière est personnalisée en fonction des difficultés que vivent la famille. Ce temps de dialogue favorise une meilleure compréhension entre leurs membres et permet d'identifier tous ensemble, un plan d'actions pour limiter les conflits et favoriser le dialogue. Ce plan d'actions inclue des **ressources utiles**.

des outils & des infos !

 <p>Faminum La plateforme en ligne pour décider ensemble des règles sur les écrans dans la famille</p>  <p>Plateforme éditée par Tralalere</p>	 <p>e-enfance guides et outils pour aider à lutter contre les violences numériques</p>  <p>Site édité par le Clemi</p>	 <p>La famille Tout-Ecran Des repères précis et des conseils pratiques pour gérer les écrans à la maison</p>  <p>Site édité par le Clemi</p>
---	---	---



Escape Game pour la Parentalité numérique © 2026 du Conseil départemental des jeunes CDJ64 est sous licence CC BY-NC-ND 4.0. Pour consulter une copie de cette licence, rendez-vous sur <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

Personne à contacter pour en savoir plus :
Maddalen LURO
Animatrice du CDJ64 : maddalen.luro@le64.fr

